

ICS

点击此处添加中国标准文献分类号

T/

广州市番禺动漫游艺行业协会团体标准

T/××× ××××—××××

商用动漫游戏机 场地设计及布置规范

点击此处添加标准英文译名

点击此处添加与国际标准一致性程度的标识

(征求意见稿)

××××-××-××发布

××××-××-××实施

广州市番禺动漫游艺行业协会 发布

前 言

本标准按照GB/T 1.1-2020给出的规则起草。

请注意本文件的某些内容可能涉及专利。本文件的发布机构不承担识别这些专利的责任。

本标准由广东省商用动漫游戏机标准化技术委员会提出并归口。

本标准起草单位：XXXX

本标准主要起草人：XXX

商用动漫游戏机 场地设计及布置规范

1 范围

本标准规范商用动漫游戏机的术语和定义、基本要求、区域划分、布局设计、照明设计、电力与接线设计、公共标准和其他要求。

本标准适用于商用动漫游戏机场地的设计及布置。

2 规范性引用文件

下列文件对于本文件的应用是必不可少的。凡是注日期的引用文件，仅注日期的版本适用于本文件。凡是不注日期的引用文件，其最新版本（包括所有的修改单）适用于本文件。

GB/T 2893 安全色

GB 2894 安全标志及其使用导则

GB/T 10001.1 公共信息图形符号 第一部分：通用符号

GB/T 30440.1-2013 游戏游艺机产品规范 第1部分：通用要求

GB/T 50034-2013 建筑照明设计标准（附条文说明）

3 基本要求

- a) 场所设计及布置要遵守国家建筑设计标准和其他相关标准要求。
- b) 应具备一定的通风效果。
- c) 应放置一定数量的绿色植物。

4 区域划分

应划分为游戏区、休息区、接待区、洗手间和办公室等区域。具体要求如下：

- a) 游戏区：放置商用动漫游戏机，提供游戏活动的区域。
- b) 休息区：提供休息区域。
- c) 接待区：负责顾客接待区域。
- d) 服务区：收费和技术支持等工作的区域。
- e) 洗手间：设置男女卫生间。
- f) 办公室：工作人员办公场所。

5 布局设计

分类布置：以不影响顾客体验为原则，进行游戏机分类布置，如射击类、竞速类声音分贝较大的商用动漫游戏机不应与音乐类、亲子类商用动漫游戏机临近放置。

间隙要求：根据游戏机体积，及游戏内容进行调整，具体要求如下：

含游戏仓的商用动漫游戏机可紧凑放置，每台间隙不小于100cm（留出进仓和出仓空间）。

T/xxx xxx—xxx

单人商用动漫游戏机，每台间隙不少于30cm，游戏控制区（玩家站/坐位置）宜预留不少于10000²cm面积。

多人商用动漫游戏机，每台间隙不少于30cm，游戏控制区宜预留不少于8000*人数²cm的面积。

手持式商用动漫游戏机，如模拟网球、模拟武器等游戏机，每台应根据内容预留更多空间。

6 照明设计

6.1 基本规定

6.1.1 照明方式和照明种类

按GB 50034-2013规定选择照明方式和照明种类。

6.1.2 照明光源及附件选择

按GB 50034-2013规定，选择“商店营业厅”的光源：一般照明采用细管径直管形荧光灯；重点照明采用小功率的陶瓷金属卤化物灯、发光二极管或紧凑型荧光灯。

6.1.3 照明灯具及其附属装置选择

6.1.3.1 选择的照明灯具、镇流器、发光二极管电子控制器必须通过国家强制性产品认证。

6.1.3.2 镇流器的选择应符合GB 50034-2013中3.3.7的要求。

6.2 照明数量和质量

在照明设计时，应根据环境污染特征和等距擦拭次数选定维护系数。根据GB 50034-2013的要求，选定室内清洁类维护系数：灯具最少擦拭次数每年2次，维护系数值为0.80。

6.3 照明标准值

按GB 50034-2013中5.2.4的要求进行。

6.4 照明配电及控制

6.4.1 照明电压

6.4.1.1 一般照明光源电压应采用220V。1500W及以上的高强度气体放电灯的电源电压宜采用380V。

6.4.1.2 照明灯具的端电压不宜大于其额定电压的105%，亦不宜等于其额定电压的95%。

6.4.2 照明配电系统

6.4.2.1 照明宜与冲击性符合接自不同变压器；需接自同一变压器时，照明应由专用馈电线供电。

6.4.2.2 为应急照明供电的应急电源，应根据应急照明类别、场所使用要求和该建筑电源条件，采用下列方式之一：

- a) 接自电力网有效地独立于正常照明电路的线路。
- b) 蓄电池组，包括等内自带蓄电池、集中设置或分区集中设置的蓄电池装置。
- c) 应急发电机组。
- d) 以上任意方式的组合。

6.4.2.3 疏散照明的出口标志灯和指向标志灯宜采用蓄电池电源作为应急电源。安全照明的应急电源和该场所的供电线路分别接自不同变压器或不同馈电干线。备用照明的应急电源宜采用GB 50034-2013中7.2.2所列的第1或第3种方式。

T/xxx xxx—xxx

6.4.2.4 其他要求均按 GB 50034-2013 中 7.2 的要求进行。

6.4.3 照明控制

按GB 50034-2013中7.3的要求进行。

7 电力与接线设计

7.1 独立 220V 普通电，要求使用 6 平方线，以供应变频器、电机，其中变频器为 3.7KW，电机功率为 3.75KW，从总电表出来，需要安装一个规格为额定电流 40A 的空气开关，后再接入机台。

7.2 独立 220V 普通电，要求使用 6 平方线，以供应电脑、5.1 声道系统、2 台投影仪、5D 特效等设备，以上设备功率共为 7KW，从总电表出来，需要安装一个电流为 40A 的空气开关。

7.3 要求使用总电表的规格为 15KW/70A 或以上（如图 1）。

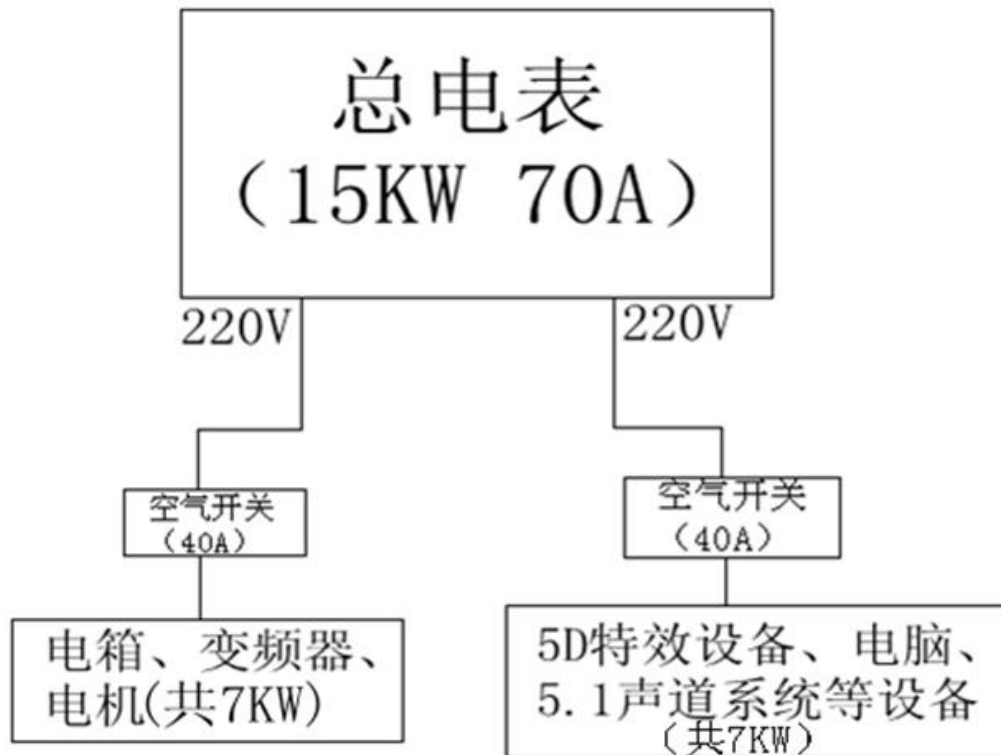


图1 总电表

8 公共标志

商用动漫游戏机场地各安全出口应设置安全出口提示标志。

商用动漫游戏机场地中应在每隔5米在墙脚上安装符合6.4.2.3要求的带应急照明功能的安全出口方向标志牌，以向导场地人员往最近的出口撤离。

禁烟区域应设置禁言标志牌。

商用动漫游戏机各区域应设置区域提示标志，如：洗手间、游戏区、收银区、休息区、办公室等。

商用动漫游戏机场地的安全标志，应按GB 2894和GB/T 2893进行设计。

其他通用标志应符合GB/T 10001.1的要求。

9 其他

9.1 天花

每隔30平方左右的空间，安放排风扇或其他通风设备。

9.2 墙面

可采用简洁的点、线、面的构成运用，色彩及材料可根据设计主题确定，适当时可配以主题商用动漫游戏机的大型喷画和本主题商用动漫游戏机场所LOGO或游戏厂商的广告。

9.3 地面

宜使用耐磨材料，不推荐使用地毯作为地面材料。
